**IHK Abschlussprüfung Abnahme-Protokoll Denis Ojdanic**

1. Webseite zum Spiel wird geladen
2. Spieler gegen Spieler möglich
3. Über einen Webserver spielbar
4. Statistik für Züge, Trefferquoten & verlorene Schiffe
5. Spielfeldgröße 10 x 10
6. Zufällige Spielerauswahl für Spielstart
7. Schiffe dürfen nicht aneinanderstoßen
8. Schiffe müssen gerade verlaufen
9. Platzierung der Schiffe am Spielfeldrand möglich
10. Feldgröße der Spielfelder dynamisch gestaltet
11. Bestimmte Anzahl der Schiffe
12. Aktualisierung der Schiffanzeige

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Datum |  | Auszubildender |  | Ausbilder |